

BOOTCAMP DE **DESARROLLO WEB, UX Y UI**

Horarios:

Lunes a Jueves

FULL TIME

Pide cita [aquí](#)
con un asesor de estudios

Consulta precio, ofertas y
promociones actuales en

info@cei.es
www.cei.es

CEI.



6 meses

* El contenido de este programa es orientativo, pudiendo variar el mismo por razones de actualización o modificación de los contenidos.

OBJETIVOS



El contenido del *Bootcamp* de Desarrollo Web, UX y UI está pensado para formar a los alumnos con los conocimientos necesarios para que puedan cubrir las verdaderas necesidades de las empresas de la industria del desarrollo web.

MÓDULO 01 DISEÑO DE INTERFACES Y EXPERIENCIA DE USUARIO (UX/UI)

Durante este módulo el alumno adquiere conocimientos de diseños de interfaz, interacciones modernas, investigación de usuarios, *stakeholders*, la estrategia de contenidos, arquitectura de información, prototipado, combinaciones de estética y usabilidad, investigación de temas o modelos de página web, estudios de imagen y color, etc.

MÓDULO 02 DISEÑO WEB CON HTML5, CSS3 Y JAVASCRIPT

En el módulo de Diseño Web con HTML5, CSS3 y JavaScript el alumno aprenderá a construir sus propias páginas web y aplicaciones desde un diseño en Figma hasta su publicación *online*, utilizando HTML, CSS y JavaScript. Aprenderá a estructurar contenido con HTML semántico, a aplicar estilos avanzados con CSS y SASS, y añadir interactividad con JavaScript, siempre escribiendo el código de forma manual para dominarlo, pero apoyándose en la IA como un complemento para depurar y optimizar el trabajo.

Profundizará en el *Frontend* moderno, trabajando con Flexbox, Grid y *media queries* para crear diseños *responsive*, además de técnicas avanzadas como Nesting, @container y @layer para organizar y escalar sus estilos. En JavaScript manipulará el DOM, gestionará eventos y consumirá datos desde APIs RESTful mediante Fetch y Promesas, creando experiencias dinámicas y aplicaciones que integran información en tiempo real.

MÓDULO 03 DESARROLLO WEB FULL STACK DEVELOPMENT

Con el módulo de Desarrollo Web *Full Stack Development* el alumno va a aprender a aplicaciones web completas, desde la interfaz en React hasta el *backend* con Node.js y Express, trabajando con bases de datos como MongoDB, a estructurar proyectos con JavaScript moderno, tipar sus aplicaciones con TypeScript y aprovechar el potencial de Next.js para construir proyectos escalables y optimizados.

Va a profundizar en el ecosistema *Full stack* moderno, construyendo APIs RESTful con Express, conectando bases de datos con Mongoose y Prisma, y aplicando técnicas avanzadas de asincronía con Promesas y Fetch. Con React se trabajará en la creación de componentes reutilizables, *hooks* y sistemas de enrutado, mientras que con Next.js se explorará renderizado del lado del servidor, generación estática y optimización de rendimiento.

Además, se integrará la Inteligencia Artificial en el ciclo completo de desarrollo con herramientas como GitHub Copilot y ChatGPT, desde la generación de pseudocódigo hasta la depuración de errores en *frontend* y *backend*.

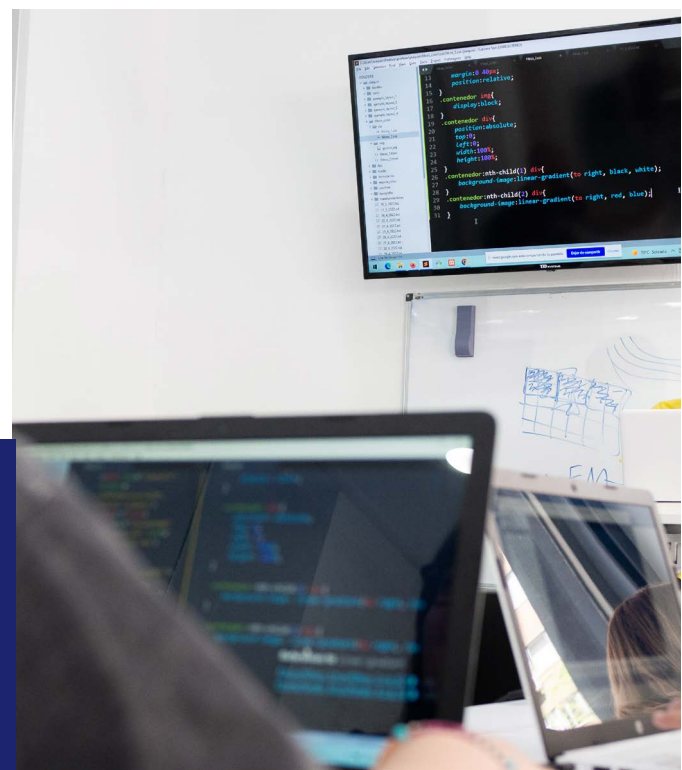
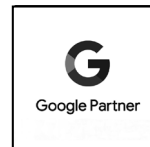
MÓDULO 04 DISEÑO WEB CON WORDPRESS

WordPress es un sistema de gestión de contenidos o CMS (por sus siglas en inglés, *Content Management System*) enfocado a la creación de cualquier tipo de sitio web. Está desarrollado en lenguaje PHP para entornos que ejecuten MySQL y Apache y se trata de un *software* libre. WordPress se ha convertido en el CMS más usado de la blogosfera y en la forma más popular de crear cualquier sitio web.

OFICIAL

CEI –Centro de Estudios de Innovación, Diseño y Marketing– es un centro de formación reconocido por el Ministerio de Educación para impartir estudios oficiales de grado superior y homologado por las compañías que lideran el sector de las artes digitales y las nuevas tecnologías.

Ser el único centro de formación de España que reúne las siguientes certificaciones es una garantía indiscutible para nuestros alumnos: Adobe Certified Professional, Apple Authorized Training Center, Autodesk Authorized Training Center, Maxon Training Provider, Microsoft Certified Educator, Unity Official Training Center, Google Partner, IBM Education Partner, Cisco Networking Academy, AWS Academy... Además, nuestra Escuela ha sido galardonada por los Premios Excelencia Educativa como Mejor Programa Educativo para Inserción Profesional, Mejor Centro de Formación Presencial, Mejor Web de Centro de Formación Presencial y Mejor Centro de Formación Profesional.





LA ESCUELA

CEI –Centro de Estudios de Innovación, Diseño y Marketing– es una escuela de diseño digital fundada en el año 1991 especializada en el sector de las nuevas tecnologías, el diseño y el marketing digital, con sedes en Madrid, Sevilla y Valencia. Nuestros estudios se desarrollan en seis áreas de formación: [diseño gráfico y dirección de arte](#), [diseño y programación web](#), [marketing digital y business](#), [producción](#), [postproducción audiovisual \(VFX\)](#) y [motion graphics](#), [diseño de interiores](#) y [arquitectura BIM](#), [arte](#), [diseño y programación de videojuegos](#), y [big data y cloud](#).

Ahora sabemos que acertamos cuando, en 1991, apostamos por una enseñanza de calidad como [escuela de diseño, marketing y nuevas tecnologías](#). Nuestra máxima fue, es y seguirá siendo que, el alumno, cuando acabe el periodo lectivo, maneje a la perfección las técnicas impartidas durante su formación. Por esto, la inmensa mayoría de los miles de alumnos que han pasado por nuestras aulas se han incorporado al mercado de trabajo o han mejorado sus condiciones laborales tras terminar sus estudios en CEI.

Con más de 30 años en el sector, más de 20.000 alumnos formados y un equipo de profesionales altamente cualificados, CEI pretende potenciar las habilidades de sus alumnos adaptándose constantemente a las fuertes exigencias del mercado laboral de todo el mundo. Es por todo ello que nuestra escuela ha sido galardonada, en los últimos años, por los [Premios Excelencia Educativa como Mejor Centro de Formación Presencial](#), [Mejor Programa Educativo para Inserción Profesional](#), [Mejor Web de Centro de Formación Presencial](#) y [Mejor Centro de Formación Profesional](#).

En 2022, CEI unió fuerzas con [Omnes Education Group](#). Omnes Education es una institución privada de educación superior e investigación multidisciplinar que ofrece programas educativos en los campos de la gestión, la ingeniería, la comunicación y los medios digitales y las ciencias políticas. Sus campus se encuentran en Abiyán, Barcelona, Beaune, Burdeos, Chambéry, Ginebra, Londres, Lyon, Madrid, Mónaco, Múnich, París, Rennes, San Francisco, Sevilla y Valencia, repartidos entre 13 escuelas y universidades diferentes. Con más de 40.000 estudiantes cada año y más de 200.000 antiguos alumnos, Omnes ocupa un lugar único en el panorama educativo internacional.

Otro de los puntos fuertes de la escuela es el [equipo de profesores altamente cualificados](#), que ponen a disposición de los estudiantes varios años de experiencia en sus respectivas disciplinas. Un centro de formación homologado ha de comunicar quiénes son sus profesores/as y someterles al control de la compañía propietaria del *software* sobre el que impartimos formación. Esto garantiza su permanente conocimiento de todas las funcionalidades de las aplicaciones, su contrastada valía y experiencia profesional, así como su indudable capacidad y calidad como docente.



MÓDULO

DISEÑO DE INTERFACES Y EXPERIENCIA DE USUARIO (UX/UI) 180 H.

01 INTRODUCCIÓN: UX/UI Y FIGMA

- Conceptos clave de Experiencia de Usuario (UX) e Interfaz de Usuario (UI)
- Roles, perfiles y competencias del diseñador de experiencias digitales
- Figma como herramienta principal de diseño y prototipado colaborativo
- Introducción al flujo de trabajo digital con Figma
- Animación básica: creación de microinteracciones y transiciones simples

02 DISEÑO E INTERACCIÓN

- Usabilidad: normas, patrones y buenas prácticas
- Vocabulario esencial de UX y conceptos clave
- *UX Writing*: cómo guiar al usuario con texto claro y empático

- *Wireframing*: estructura visual y flujo de interacción
- Creación de prototipos funcionales con herramientas digitales

03 DISEÑO VISUAL

- Principios del diseño visual: equilibrio, jerarquía, contraste y consistencia
- Color y tipografía: transmitir identidad y mejorar la legibilidad
- Diseño con retículas (*grid*): organización visual profesional
- Creación de sistemas visuales coherentes para proyectos digitales

04 ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

- Estructura y jerarquía de contenidos: árbol de información
- Sistemas de organización, clasificación
- Etiquetado y nomenclatura coherente de elementos
- Sistemas de navegación y sistemas de búsqueda y localización de información
- Diagramas de flujo y mapas de recorrido del usuario

05 HEURÍSTICAS

- Definición y aplicaciones en el diseño de interfaces
- Evaluación heurística: detección de problemas de usabilidad
- Iteración y rediseño de elementos basados en resultados
- Aplicación de heurísticas de Nielsen y principios de usabilidad

06 DISEÑO UI MULTIPLATAFORMA

- Adaptación de interfaces a diferentes dispositivos: *web*, *tablet*, *móvil* y *smartwatch*
- Diferencias en resolución, densidad de píxeles y patrones de interacción
- Diseño *responsive* y adaptable según contexto de uso

07 ACCESIBILIDAD

- Diseñar pensando en todas las personas
- Principales organismos, estándares y normativas
- Principios de accesibilidad (POUR): Perceptible, Operable, Comprensible y Robusto
- Diseño para discapacidades visuales, auditivas, cognitivas y físicas
- *Plugins* y herramientas para accesibilidad en Figma y web
- Ventajas competitivas y sociales de un diseño inclusivo

08 PROTOTIPADO AVANZADO EN FIGMA

- *Auto Layout*: estructuras dinámicas que se adaptan automáticamente
- Componentes: creación de elementos reutilizables
- Variantes y estados interactivos de componentes
- Variables: gestión avanzada de estilos, colores y propiedades
- Creación de prototipos complejos con animaciones interactivas

09 UX RESEARCH: TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN

- Definición, fases y tipos de investigación UX
- *Card Sorting*: cómo los usuarios organizan la información
- Entrevistas: obtención de *insights* cualitativos
- Cuestionarios: análisis cuantitativo estructurado
- Test A/B: validación empírica de decisiones de diseño
- *Benchmarking*: análisis comparativo de productos y competencia

10 DISEÑO CONDUCTUAL

- Fundamentos del *Behavioral Design*
- Heurísticas cognitivas de Daniel Kahneman aplicadas al UX
- Diseño para el cambio de comportamiento
- *Dark patterns*: detección, ética y buenas prácticas
- Técnicas y estrategias del diseño persuasivo
- Comparativa: *Behavioral Design vs. Dark Patterns*

11 VIBE CODING Y LA IA EN EL DISEÑO UX/UI

- Definición del *Vibe Coding*: emoción como eje del diseño
- El rol del diseñador en la era de la Inteligencia Artificial
- Aplicaciones de IA en el diseño UX/UI: Maze, ChatGPT, Lovable, Uizard
- Diseño asistido por IA en Figma Make
- *Vibe Coding*: conectar emoción y funcionalidad
- Nuevas competencias y habilidades del diseñador contemporáneo

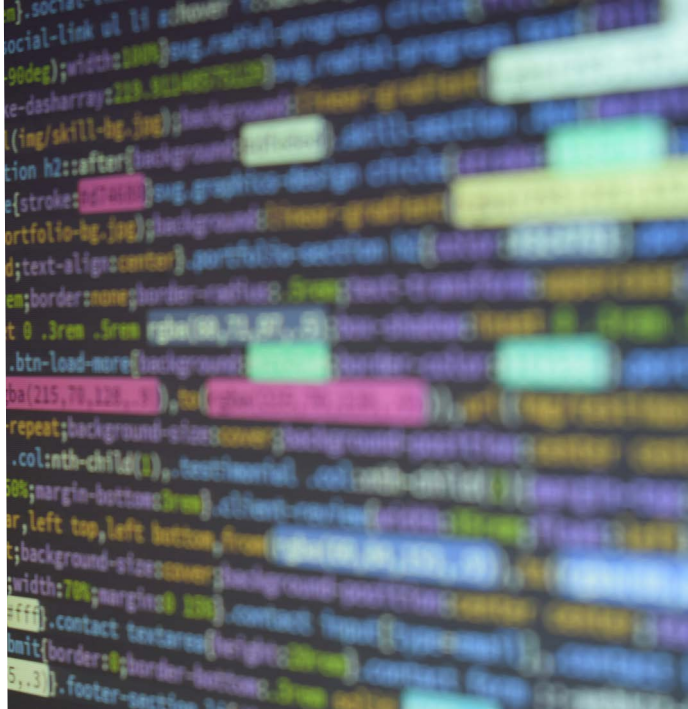
- Desafíos éticos y creativos en el uso de la IA

12 METODOLOGÍAS ÁGILES

- *Atomic Design*: diseño modular basado en componentes
- *Design Sprint*: resolución rápida de problemas y validación de ideas
- *Design Thinking*: enfoque creativo e iterativo centrado en el usuario
- *Lean UX*: aprendizaje rápido, colaboración y mejora continua

13 SISTEMAS DE DISEÑO

- Principios para la creación de sistemas visuales consistentes
- Implementación de sistemas de diseño dentro de Figma
- *Foundations*: color, tipografía, espaciado y componentes base
- Creación de librerías reutilizables siguiendo *Atomic Design*
- Diseño de microinteracciones
- Documentación y *hand-off*: entrega al equipo de desarrollo



MÓDULO

DISEÑO WEB CON HTML5, CSS3 Y JAVASCRIPT

180 H.

01 INTRODUCCIÓN AL DISEÑO WEB

- Perfiles en desarrollo web: *Frontend Developer, Backend Developer, Fullstack Developer, IA First Developer*
- Nuevos perfiles: *IA First Developer, Frontend IA Developer*
- Documentación oficial: cómo leerla y trabajar con ella
- Herramientas de apoyo: inspector de elementos y VSCode

Inteligencia Artificial

- Ecosistema: Empresas, Modelos...
- VSCode Copilot vs. Cursor
- IA Integrada en navegadores

02 ESTRUCTURA DE UNA WEB/APP

- Etiquetas y SEO
- Relación semántica entre etiquetas
- Elementos semánticos y elementos estructurales
- Títulos, párrafos, listas, tablas, enlaces e imágenes
- Formularios

Clean Code y Metodologías

- BEM (Bloque, Elemento y Modificador)
- SUITCSS (Metodología basada en componentes y utilidades)

Web IA Native

- Microdatos estructurados en JSON-LD
- Microdata en HTML mediante schema.org
- Técnicas IA *Native*

Accesibilidad con WCAG

- Accesibilidad en el HTML
- Adaptar la web con técnicas WCAG

Optimización/Performance

- Carga diferida en imágenes
- Carga diferencial para Javascript
- Optimización de imágenes
- Ofuscación (minificación de código)

Inteligencia Artificial

- Documentación de Metodologías
- Comparación de metodologías
- Mejoras en SEO para los textos con Microdata

03 APLICANDO ESTILO

- Flujo de CSS
- Propiedad Display: el comportamiento de las etiquetas
- Reglas, selectores, propiedades y declaraciones
- Tipos de selectores y especificidad

- Uso del EM y REM como medida responsable

Box Model

- Unidades de medida, absolutas y relativas
- *Margin, padding y border*
- *Removed/Natural flow* en el *position*
- Cómo centrar etiquetas de forma matemática
- Diseño responsive, @media-queries
- *Flex y Grid* en CSS

Tipografía

- Propiedades tipográficas
- Tipografía web: Google Fonts y tipografías externas
- Color: hexadecimal, RGB, RGBA
- *Variable fonts*: haciendo la tipografía responsive

Modern CSS

- *Nesting* o anidación de etiquetas
- @container: otra nueva forma de hacer responsive
- @layer: controlando la especificidad por capas en CSS
- CSS Snap para desplazamiento en móviles
- Técnicas para tipografía flexible y *responsive*

Inteligencia Artificial

- *Frameworks* de CSS: Bootstrap y Tailwind
- Depurando CSS con ChatGPT
- Depurando CSS con Copilot
- Depurando con IA en el Navegador

04 SASS: POTENCIA TU CSS

- Variables en SASS vs. *Custom Properties* en CSS
- *Mixins*: optimizando nuestro código
- Modularizando nuestro código
- *Nesting* de SASS vs. *Nesting* de CSS

Inteligencia Artificial

- Paradigma de los pre-procesadores con Copilot
- Depuración de SASS con Copilo

05 JAVASCRIPT: INTERACCION Y FUNCIONALIDAD

- Programación vs. Maquetación
- Variables, constantes y funciones
- API del DOM: editando el HTML desde JS
- Capturar elementos del DOM
- Gestión de clases, atributos y contenido de HTML

Eventos

- Eventos: *pointers, click, mouseover...*
- Parámetro e: detectando información sobre los eventos
- *Callbacks*
- *Intersection Observer*

Inteligencia Artificial

- Documentación con IA
- Depuración de Javascript con IA
- Optimización de código con Copilot

API REST

- JSON como forma de envío de información
- Qué son los API REST
- Promesas y asincronía en peticiones
- *Fetch* como sistema para enviar y recibir información entre API REST

06 GITY GITHUB

- Uso de GIT con terminal
- Usando Github Desktop
- *Commits*: guardando versiones de nuestra información
- Ramas: el sistema de gestión de *commits*
- Publicando nuestra web con Github Pages

Inteligencia Artificial

- Mejorando *commits* en Github Desktop
- Github Editor Web + Copilot
- Github Copilot en VSCode

07 INTELIGENCIA ARTIFICIAL (ESPECIALIZACIÓN)

- Ecosistema de la Inteligencia Artificial
- Cómo funciona una IA y la importancia del Contexto
- *Prompting* para Desarrolladores
- La importancia del contexto y MCP
- Deuda técnica: problemas habituales de la IA

Procesos de aprendizaje

- NotebookLM

IDE: Editores de código

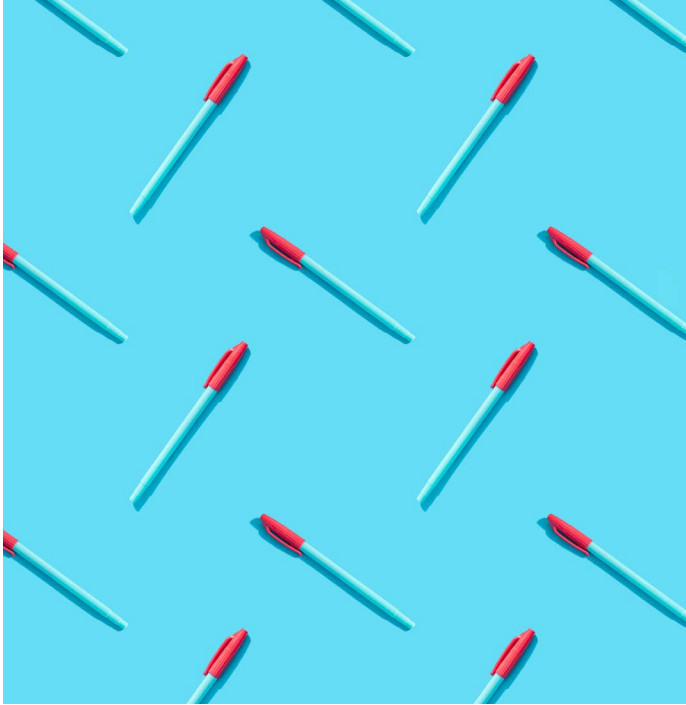
- Visual Studio Copilot
- Cursor y Windsurf
- IA Integrada en Google Chrome

Introducción a la terminal

- Terminales en macOS y Windows
- Gemini CLI

08 FIGMA PARA DEVS

- Integración de Figma en las prácticas de clase
- Interfaz y navegación
- Exportación de *assets* y código CSS
- Introducción a la integración con herramientas de desarrollo: Figma DevMode



MÓDULO

DISEÑO WEB CON WORDPRESS 180 H.

01 FUNDAMENTOS DEL DISEÑO WEB NO-CODE

- Ecosistema del diseño web 2025
- Principios de diseño UI/UX
- SEO en el diseño web
- WordPress como CMS *No-Code*

02 WIREFRAMING Y BOCETADO CON IA

- *Research* y estrategia
- Sistema de diseño
- Introducción a Figma
- *Stitch*: generación de secciones con IA
- Loveable: prototipos completos
- *Copywriting* con ChatGPT

03 WORDPRESS: TU PANEL DE CONTROL

- *Dashboard* y navegación
- Páginas y entradas
- Gestión de medios
- Menús y navegación

04 LA APARIENCIA DE TU WEB

- Temas en WordPress
- *Full Site Editing*: patrones, *templates* y estilos globales
- Uso de IA para generación de recursos visuales: Google Gemini para imágenes
- Estilos y consistencia visual: la ejecución del sistema de diseño
- Optimización de imágenes

05 ELEMENTOR: DOMINIO COMPLETO

- Fundamentos de Elementor
- Implementación del sistema de diseño: los ajustes globales de Elementor
- Widgets de Elementor: desarrolla tu *layout*
- Widgets Pro Avanzados
- Diseño *Flexbox*
- Efectos y Animaciones
- Integración con herramientas externas: API de Google, herramientas de *Email Marketing*...

06 ELEMENTOR THEME BUILDER

- Independizate del tema: diferencia de trabajo entre uso de temas y *Theme Builder*
- Construcción de elementos principales de la web: *Header* y *Footer Builder*

- Creación de bucles de Elementor
- Páginas de archivo y especiales (404, etc..)
- *Display Conditions*
- Diseño de *Pop Ups*
- *Triggers* y condiciones
- Estrategias de conversión

07 CREACIÓN DE E-COMMERCE CON WORDPRESS: WOOCOMMERCE

- Introducción al *E-commerce*: modelos de negocio de éxito
- Conceptos básicos de *E-commerce*
- WooCommerce: nuestra herramienta de creación de webs
- Configuración de productos, envíos y pagos
- *WooCommerce Builder*
- *Widgets* de WooCommerce
- *E-commerce* avanzado: conexión de *chatbots* y otras herramientas
- Conceptos básicos de legalidad aplicadas al comercio electrónico

08 CONTENIDO DINÁMI- CO CON ELEMENTOR

- *Dynamic Tags*
- Loop Grid y Query
- Campos y tipos de entradas personalizados (CPT)
- Diseño personalizado mediante el *Theme Builder*

09 ELEMENTOR FORMS PRO

- Fundamentos de Forms
- *Email Configuration*
- Formularios Avanzados
- Integraciones con herramientas externas

10 LOCALIZACIÓN Y MULTIIDIOMA

- WordPress Multiidioma: buenas prácticas
- Polylang y herramientas de traducción y localización
- Traducción con IA: cómo mantener el tono y estilo de manera eficiente
- Conceptos básicos de SEO Internacional

11 OPTIMIZACIÓN Y RENDIMIENTO

- Buenas prácticas de diseño web orientadas al WPO
- Velocidad web
- CDN y Core Web Vitals
- *Database optimization*

12 SEGURIDAD Y BACKUPS

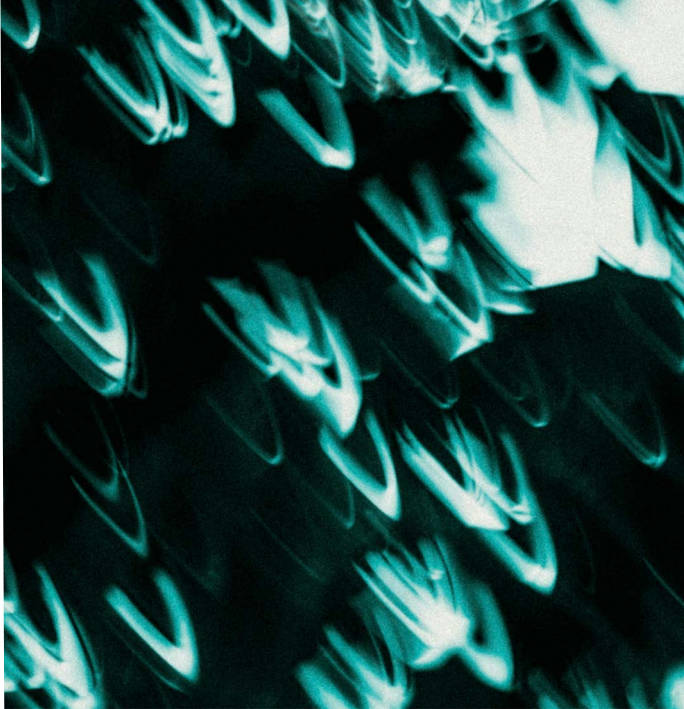
- Seguridad WordPress
- *Backups* automáticos
- SSL y GDPR

13 DEPLOYMENT Y PUESTA EN PRODUCCIÓN

- Preparación para lanzamiento
- Migración a *hosting*
- Post-lanzamiento: implementación de herramientas de Analítica

14 AMPLIACIÓN DE WORDPRESS MEDIANTE IA

- CSS básico con Claude
- Creación de *plugins* y *snippets* para WordPress



MÓDULO
**DESARROLLO
WEB
FULL STACK
DEVELOPMENT**
180 H.

01 INTRODUCCIÓN
AL DESARROLLO
FULL STACK

- Documentación oficial: cómo leerla y trabajar con ella
- Perfiles en el desarrollo de aplicaciones *Full stack*
- Tipos de herramientas en el ecosistema de JavaScript
- Por qué se estudian tres elementos, *Frameworks*, API-REST y bases de datos

Inteligencia Artificial

- Ecosistema de la IA
- Empresas y Modelos
- Herramientas de IA
- Agentes, Copilotos y Asistente

02 TERMINAL

- Qué son las terminales/*powershell*
- Estudiando la terminal desde cero
- Comandos de funcionamiento para carpetas
- SUDO vs. Administrador: ejecutando CLI dentro de la terminal

Inteligencia Artificial

- Github Copilot CLI
- Gemini CLI
- Terminales con IA: Warp

03 NPM: INSTALANDO PAQUETES

- Qué es y para qué sirve Node.js
- Funcionamiento de empaquetadores
- Usando NPM o YARN como empaquetadores de Node.js
- Comandos en la terminal de funcionamiento de NPM
- Empaquetadores: NPM (*Node Package Manager*)
- VITE como *build tool* para la estructura de aplicaciones

Inteligencia Artificial

- *Prompting* para la instalación de paquetes
- Documentación de la instalación

04 BASES DE DATOS

- La necesidad de una base de datos
- Bases de datos relacionales vs. documentos
- ORM vs. ODM en ExpressJS
- MongoDB: uso y características
- MongoDB: crear, leer, actualizar y borrar

05 API REST CON EXPRESSJS

- Estructura básica de una API REST de Express
- Tipos de métodos: get, post, put, patch y delete
- Peticiones asíncronas
- *Middlewares* para controlar la información
- *Routing* con Parámetros y Controllers
- Configuración del entorno: *Production vs. Developer*
- Mongoose: conectando Express con MongoDB
- Esquemas de datos con Prisma
- Generación de modelos con Prisma
- CRUD aplicado en Prisma y MongoDB

Inteligencia Artificial

- Documentación de APIs con IA
- Diagramas con Mermaid.js
- *Prompting* específico para código generado por IA

06 REACTJS

- Introducción al uso de librerías/*frameworks*
- La importancia de automatizar el HTML con datos
- Conceptos básicos de React: JSX
- Componentes y props
- *Hooks*: useState, useEffect...
- Eventos
- *React Router*
- Formularios

Inteligencia Artificial

- Documentación de Apps con IA
- *Prompting* específico para código generado por IA

07 PUESTA EN PRODUCCIÓN

- Plataforma como servicio (PaaS)
- Infraestructura como servicio (IaaS)
- Servidores como repositorios de ficheros estáticos vs. el modelo tradicional

Entornos

- Entornos de desarrollo, *testing* y producción
- Variables en archivos `.env`
- Variables de entorno vs. Plataforma

Implementación CI/CD

- CI: cada *push*/PR en GitHub ejecuta automáticamente *tests*, *linters* y *builds*
- CD: automatización del despliegue una vez superados los tests

Github Actions

- YAML *workflows* para automatizar tareas
- Configuración de *jobs* y *runners*
- Integración con Vercel/Netlify para despliegues automáticos

Inteligencia Artificial

- Creación de apps con Vercel V0
- Creación de apps con Lovable

08 GIT Y GITHUB

- La importancia de Git en empresas
- *Commits*: guardando nuestra información
- Ramas: creación y combinación de código
- Usando Github Desktop como control de Git
- La importancia de Github Copilot

Eventos

- Eventos: *pointers*, *click*, *mouseover*...
- Parámetro `e`: detectando información sobre los eventos

Inteligencia Artificial

- Mejorando *commits* en Github Desktop
- Github Editor Web + Copilot
- Github Copilot en VSCode

09 INTELIGENCIA ARTIFICIAL (ESPECIALIZACIÓN)

- Ecosistema de la Inteligencia Artificial
- Cómo funciona una IA y la importancia del Contexto
- *Prompting* para desarrolladores
- La importancia del contexto
- Github Copilot en Visual Studio Code y CLI
- Deuda técnica: problemas habituales de la IA
- IA en VSCode Copilot
- IA en Warp
- IA Integrada en navegadores
- Github Copilot a fondo

10 FIGMA PARA DEVS

- Integración de Figma en las prácticas de clase
- Interfaz y navegación
- Exportación de *assets* y código CSS
- Introducción a la integración con herramientas de desarrollo: Figma DevMode